

Maitrise de l'espace

► Activité 1 : « la balle nommée »

But : Lanceur : lancer le ballon le plus haut possible après avoir appelé un n°

Réceptionneur : rattraper le ballon

CR : lanceur : prendre la place du réceptionneur appelé, avant que celui-ci n'est immobilisé le ballon

Réceptionneur : rattraper le ballon avant qu'il ne touche le sol

Consignes : Lanceur : appeler avant de lancer et lancer verticalement

Réceptionneur : réceptionner dans l'espace délimité

Organisation : un lanceur au centre d'un espace délimité par des plots des réceptionneurs autour, à égale distance, chacun portant un n° différent.

Variables : taille de l'espace, taille et poids du ballon

► Activité 2 : « le kin béret »

But : Meneur de jeu : lancer le ballon après avoir fait appel à un numéro (omnikin n°...)

Les n° appelés : immobiliser le ballon avant qu'il ne touche le sol

CR : être l'équipe qui a marqué le plus de points

Consignes : 1 immobilisation de ballon par une équipe réussi = 1 point pour cette équipe

Obstruction interdite

Organisation : un espace rectangulaire délimité

3 jeux de dossards de couleurs différentes, plots, ballon

1 meneur de jeu placé au centre de l'espace

x groupes de 3 joueurs portant le même dossard, chacun

des joueurs est installé en ligne sur un des côtés

Chaque joueur de chaque groupe porte un numéro

identique (on aura ainsi trois n° 1, trois n°2.....)

Variables : nombre de partenaires, espace de réception délimité ou pas, nombre de touches de balle...